

Review de Spider-Man - Versão para N64, por Tassio Bruno F. Silva, eEUcomISSO

eEUcomISSOdaSilva

Review de Spider-Man
- Versão para N64

[Spider Man o Começo 1 [Final]]

Bem pessoal, depois de uma longa parada, olha eu a cá de novo,
com mais uma review de jogo para o bom nintendo 64!!

Fala galera do n64Brasil e do BlogdoIML!
Enfim, chega de apresentações, vamos para os finalmente!

O jogo é o Spider-man versão para n64 -- já que se trata de
praticamente a mesma versão do Play 1 -- feito pela Activision, Neversoft
-- Quem?! -- e pela Edge of Reality -- Mas onde?!
Claro, com a boa permissão da Marvel Comics, afinal se fosse um jogo
sobre o Super-Homem, teria de haver uma permissão da DC!

-Do que você está falando?!

[Spider Man o Começo [Final]] Bem, comecemos pela tela de inicio,

onde aparentemente não há nada de novo -- no começo do jogo, não tem mesmo -- mas após o "zeramento" fará feliz, e muito, o bom gamer.

O que mais eu posso falar sobre ele antes de descrever as características?

Sim, ele é um ótimo jogo! Inspirado nos quadrinhos do Amazing Spider-Man, ou o Incrível Homem-Aranha.

Continuando...

Apenas no OverMundo e no N64Brasil.

[Foto Leia Tudo Aqui [final]]

Ou...

[Foto Leia Tudo Aqui [final]]

Na verdade é um verdadeiro mar de saudosismo para os fãs do aracnideo, tendo todos os personagens; desde o infame Jonas Jameson -- que só atrapalha.. até a Catwoman versão Marvel -- Que não ajuda em nada, além de ser horrível!!

[Spider Man Quadrinhos [Final]]

E sim, antes que alguém pergunte, ele conta com a simbiose, com o Rino, com o Scorpion, o doutor Octopos, enfim, até a Mary Jane dá as caras.

O jogo é em uma palavra, sensacional, tanto para os fãs, quantos para o nem-tão-fãs, e mesmo para os que odeiam o cabeça de teia.

Peço perdão ao amigo leitor se esqueci se tem ou não o Duende Verde, ou a madame Teia, mas tem eras que o zerei, então se alguém quiser ajudar, compareça por favor!

O jogo como anteriormente foi dito, se trata de uma versão d jogo feito para Play 1, que foi passada para o console da nintendo. E não os, Lags não foram consertados, e sim, os problemas continuam -- nada que atrapalhe a diversão.

O que mais?....Ah é, o jogo diferentemente do filme -- esqueçam o Filme! -- se passa num ambiente meio sombrio e terrivelmente repleto de ação. Desde o começo a adrenalina fica nas alturas, portanto se você tem problemas cardiacos ou de gases, acho melhor jogar o Yoshi Story -- não que seja um game ruim, mas com certeza não passa a menor sensação de medo...

Vamos logo para as
cARAcTERISTICAs, lá vou poder falar mais!

[Spider Man Dicas [Final]] Jogabilidade:

A jogabilidade é excelente, tendo como unico problema um dos lags que vieram do Play 1, as "paredes espelho", que no inicio tirarão a paciencia do bom jogador; porem mais à frente, pouco farão falta, pela pratica e intuitividade do proprio cabeça-de-teia.

Ou seja, diminuindo aqui, aumentando ali, muiiito boa!
Diversão acima da media.

Diversão:

Eita....Acima da média oras.

Acrescida obvio do ambiente de tensão e propria soturnidade dos quadrinhos e do desenho -- esse por acaso, um classico!

Dificuldade:

Esse é um ponto fundamental.

Por conta de alguns chefões -- meu amigo, eles são carne de pescoço!
-- e de algumas situações que vão fazer muitos quebrarem a cabeça,
com puzles e coisas do genero, farão os fãs delirarem e gamers inadvertidos
chorarem!!

Outro ponto de dificuldade é por conta das já descritas acima
-- paredes-espelho.

Tirando isso, sendo que na verdade as outras trazem vontade de o terminar,
tornam-o um Otimo jogo!

Nivel Hard para alguns, e Very Hard para outros

Gráficos:

[Spider Problem [Final]]

Esse é o unico ponto realmente fraço.

Os graficos são de Playstate 1!

Os boneços não mexem a boca, os olhos e nem nada!

[A Mary Jane é feia que nem a Filó!!]

Sem contar aquilo que fizeram muiitos desistirem

-- Os predios brotam do ar, os quais quando você cai, despenca num
buraco negro, sendo no caso, um buraco amarelo!

Me lembro como se fosse ontem a cara dos jogadores nas casas de
jogatina, ao verem que caíram no buraco amarelo...

- Que M*****!!!!!!

-Ahhhh!!!

-Cadê o Chããão??!!

Dicas & Coisas LeGais do Game:

A dica mais importante que posso dar é,
combine os botões de ataque.
Tanto de chute e soco, sem contar com o de teia.

Fazendo isso você consegue atacar com mais força.
Outra coisa importante é atacar enquanto saltando, como na foto de cima, isso facilita muito a vida.

E bem, usar a cabeça.
A maioria dos vilões possuem maior "life" e poder de ataque.
Então ataque aos poucos e fuja, afinal eles são tudo, mas a maioria deles é mais lenta do que você -- até parece...

Ou seja, apesar da adrenalina e tensão, sempre procure manter o sangue frio, e também o "Retry" -- vai precisar!

No fim quem zera, tem um belo prêmio,
basta dar uma biziada nas fotos aí embaixo.

Alem do jogo ser sensacional, os prêmios são incríveis.
[Mais dicas nas fotos!!]

[Fato interessante é que essas "paredes espelho", constantes em jogos de Play 1, existem -- ao menos pelo que eu penso -- por conta do leitor de cd, que por ser lento demorava para "ler" as fases;
coisa ainda mais interessante é que o N64, por usar fitas, não apresentava esse lag.
E ainda mais incrível, esse jogo tem praticamente esse mesmo problema na versão para o nintendo...
Talvez por isso eu acho que valha uma pesquisa no Google!]

É isso pessoal, Fuiz-me! Tentem zerar sem cheats, como nos velhos Times!

E foi mais pelo tamanho da review, é que o jogo é longo, e muuuito sensacional!

Clicando nas fotos, você pode ver elas maiores.

Aqui abaixo tem duas fotos que eu deixo como Wallpaper, e com dicas!

Click Aqui para Ler a Review no n64Brasil, e para ver as fotos!

<http://n64brasil.blogspot.com/2009/08/review-de-spider-man-versao-para-n64.html>

E Aqui para ler no meu Blog, o BlogdoIML.

<http://treeegggs.spaces.live.com/blog/cns!6C2F44C116902C20!1228.entry>

Aviso!!!

Quero dizer que ter as Roms por mais de um dia, que não seja para testes, neste país, é contra a lei, portanto, não fazemos -- pelo menos eu, he, he -- apologia sobre o assunto.

Bem que se poderia fazer leis mais serias, ou estudos mais imbuidos de qualquer coisa, como por exemplo, atacar os maiores mantenedores do crime organizado, no caso os usuários -- com propagandas, e marketing forte, como as fotos atrás das carteiras de cigarro.

Mas estes e outros assuntos ficam noutra hora.

Obra original disponível em:

<http://www.overmundo.com.br/banco/review-de-spider-man-versao-para-n64-por-tassio-bruno-f-silva-eeucomisso-1>